

## METREOLOGIE 3D DES SURFACES

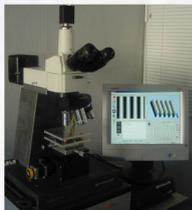
### Microscopie AFM/STM

- \* Modes contact/non contact
- \* Mode contraste de phase
- \* Mode EFM/MFM
- \* Mode friction/tribologie
- \* Mode Fréquence
- \* Mode potentiel de surface



### Microscopie Interférométrique à décalage de phase

- \* Résolution verticale 0.1 nm
- \* Surfaces polies et superpolies
- \* Mesure de marches
- \* Tous types de surfaces



### Microscopie Confocale lumière blanche

- \* Résolution verticale 1 nm
- \* Pas d'artéfact
- \* Pentés jusqu'à 80° sur surfaces diffusantes
- \* Tous types de surfaces



### Interféromètres optiques

- \* Résolution standard 500 x500
- \* Haute résolution 1000 x 1000
- \* Répétabilité 1/200
- \* Résolution 1/600



## CAPTEURS ET NUMERISATION 3D

### Solutions de numérisation 3D OptoTOP-HE

solutions hautes performances pour pièces techniques, supportent toutes les stratégies d'assemblage



### OptoScan

solution de numérisation 3D intégrée pour petites pièces



FaceScan ou BodyScan solutions de numérisation du vivant

### MicroTOP-VarioTOP

solutions de mesure de textures de surfaces

## PROFILOMETRIE 2D/3D

### Profilomètres OCT



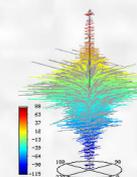
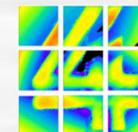
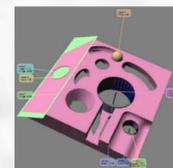
- \* Profilomètres optiques 2D/3D
- \* Rugosimètres optiques 2D/3D
- \* Mesure d'épaisseurs de couches fines
- \* Détection de défauts en sous surfaces

### Station de mesure 2D/3D

Toutes ces techniques sont sans contact

## SOLUTIONS LOGICIELLES

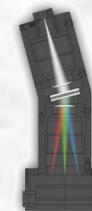
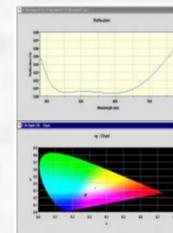
- \* Gestion de nuages de points
- \* Alignement dégauchissage
- \* Nettoyage et rebouchage
- \* Modélisation et prototypage
- \* Rétro-conception
- \* Contrôle et métrologie 3D



- \* Recollement de vues, de surfaces
- \* Analyses topologiques de surfaces
- \* Analyses spectrales de surfaces
- \* Calculs de porosités, rugosités, pressions
- \* Analyses fractales, ondelettes

## SPECTROMETRIE

### SOLUTIONS SPECTRALES



- \* Spectromètres à barrettes de diodes
- \* Spectro-colorimètres
- \* Spectro-gonio-colorimètres
- \* Spectro-radiomètres UV, VIS, NIR
- \* Composants réseaux, sources, polychromateurs, optiques

